Proyecto Plataforma 9 3/4

Especificación de Caso de Uso: Comprar Pasaje

Version <1.0>

Especificación de Caso de Uso: Comprar Pasaje

# Descripción Breve

La funcionalidad Comprar Pasaje permite al usuario seleccionar los asientos a comprar y brindar un medio para poder realizar el pago.

**Actores**

Actor Primario: Usuario

Actor Secundario: -

# Curso Básico

1. INCLUDE [Buscar Pasaje]

  2. El pasajero selecciona los asientos que desea ocupar.

  3. El sistema solicita la información de la tarjeta de crédito del pasajero.

4. El pasajero completa los datos de la tarjeta de crédito y verifica la información de los pasajeros asociados a los asientos.

5. El sistema verifica que los datos de la tarjeta de crédito sean válidos.

6. El sistema carga el costo del pasaje a la tarjeta de crédito del pasajero y actualiza el estado de los asientos en el servicio de la empresa de transporte.

7. El sistema envía los pasajes al correo electrónico del pasajero para imprimir.

8. Fin del Caso de Uso.

# Curso Alternativo

2.1: Si el pasajero selecciona más de un asiento, el sistema debe solicitar un número de documento por cada asiento adicional.

5.1: Si el pasajero no tiene una tarjeta de crédito asociada, el sistema muestra un formulario para que el pasajero ingrese manualmente los datos de la tarjeta de crédito.

5.2: Si los datos de la tarjeta de crédito no son válidos o los documentos de los pasajeros asociados a los asientos no existen en el sistema, el sistema muestra un mensaje de error y solicita que se ingresen nuevamente los datos correspondientes.

# Precondiciones

El usuario debe estar logueado en el sistema.

# Postcondiciones

## El pasajero ha comprado los pasajes de ómnibus deseados y la empresa de transporte ha actualizado el estado de los asientos en el servicio correspondiente.

# Casos de Uso Incluidos

INCLUDE [Buscar Pasaje]